

休閒遊憩管理系-「休閒實務專題」審查總分

班級	原發表 順序	專題名稱	名次	獎勵金 金額
休三A	5	旅行輕鬆玩 帶你遊台灣-導遊領隊實務主題實境遊戲	1	\$ 1,500
休三A	6	擁葉生態農場體驗活動設計	2	\$ 1,200
休三A	2	從北門窩出發—以VR遊戲帶動大稻埕觀光產業	3	\$ 900
休三A	8	新之所向，志在南方-新南向七國文化桌遊	佳作	\$ 300
休三A	4	「熱」線追蹤—健康飲食桌遊企劃案	佳作	\$ 300
休三A	3	原源不絕-原住民文化創意桌遊	佳作	\$ 300
休三A	1	探討疫情下體適能產業經營模式改變與消費者行為調查		
休三A	7	後疫情時代的旅遊模式變遷：消費者觀點		
休三B	4	基於虛擬實境之遊戲式學習對學習成效、焦慮與心流之影響:以咖啡教育遊戲為例	1	\$ 1,500
休三B	6	急刻處理「卡」安全—急救教育性質桌遊	2	\$ 1,200
休三B	3	探討大學生的健康餐盒認知與消費行為之研究—以致理科技大學為例	3	\$ 900
休三B	5	帶你「越」台灣：在台越南生學習經驗桌遊企劃書	佳作	\$ 300
休三B	1	宜蘭縣冬山鄉水岸森林休閒農場創新活動體驗企劃	佳作	\$ 300
休三B	8	消費者對寵物美容服務品質滿意度之分析	佳作	\$ 300
休三B	2	主題餐廳服務品質與消費意願之研究		
休三B	9	旅遊行程設計—旅行社大亂鬥		
休三B	7	「稻」此一遊—城市尋寶之大稻埕探索解謎		